



PAUL LAMOURET

Chef de Projet Créatif · Audiovisuel & Digital

paul.lamouret@gmail.com
06 65 65 88 62
linkedin.com/in/paul-lamouret
Le Perreux-sur-Marne (94)

PROFIL

Chef de projet créatif avec 3 ans d'expérience en gestion de projets numériques, production audiovisuelle et direction artistique. Polyvalent et autonome, je couvre l'ensemble de la chaîne créative : du brief client au livrable final, en passant par le montage vidéo, le motion design, la création web et la coordination d'équipes pluridisciplinaires.

Fondateur de l'association The Project, je développe en parallèle un jeu vidéo indépendant sous Unreal Engine 5.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Chargé de Projets Junior — CDI

iasagora · Paris 75006

Sept. 2023 – Avr. 2026

Pilotage de projets immersifs en 3D temps réel pour des Maisons de luxe (Van Cleef & Arpels, Hermès). Coordination des équipes créatives et des prestataires externes, animation des réunions clients et suivi des KPIs en méthodologie Agile Scrum. Gestion des plannings, des budgets et des livrables jusqu'à la livraison finale.

Assistant Monteur & Motion Designer — Alternance

Grymm (Centdegrés Production) · Paris 75010

Sept. 2021 – Juil. 2023

Production audiovisuelle pour des marques premium : Netflix France, MG Motor, Melvita. Montage vidéo (Premiere Pro, Final Cut Pro), motion design (After Effects), color grading et sound design. Participation aux tournages studio (lumière, cadrage, prise de son) et aux shootings photo. Conception de storyboards et traduction de briefs créatifs en contenus vidéo.

Chef de Projet Digital — Alternance

McPrice · Paris 75116

Sept. 2019 – Sept. 2021

Pilotage de la refonte et de la maintenance des sites McPrice.fr et BestinMac.com sous WordPress. Création de wireframes, direction artistique, UX/UI design et intégration Elementor. Production vidéo et création graphique pour supports web. Optimisation SEO en collaboration avec l'agence Eskimoz. Encadrement d'une apprentie commerciale et d'un développeur web.

Fondateur & Directeur Créatif — Indépendant

The Project · Noisy-le-Grand

Jan. 2018 – Aujourd'hui

Fondateur d'une association loi 1901 spécialisée dans le jeu vidéo indépendant. Direction créative, game design, game writing et production sur Unreal Engine 5. Coordination d'une équipe de 12 membres bénévoles. Communication de l'association : réseaux sociaux, newsletters, site web, supports événementiels (FLIP Festival 2023, Paris Manga 2026).

COMPÉTENCES

GESTION DE PROJET

Méthodes : Agile Scrum · Crystal · Cycle en V · Cascade

Outils : Jira · Notion · Miro · Microsoft Teams

Capacités : Pilotage multi-projets · Budget · Planification · Reporting

AUDIOVISUEL & MOTION DESIGN

Montage : Premiere Pro (avancé) · Final Cut Pro · After Effects

Production : Tournage studio · Lumière · Cadrage · Prise de son

Animation : Motion design · Color grading · Sound design · Storyboard

DESIGN & WEB

UX/UI : Figma · Wireframes · Prototypage · Direction artistique

Web : WordPress · Elementor · SEO · HTML/CSS · Chatbot

Graphisme : Photoshop · Illustrator · Canva · Identité visuelle

JEU VIDÉO & CRÉATION

Production : Game Design · Level Design · Game Writing · Storytelling

Technique : Unreal Engine 5 · Direction artistique · UX jeu

Équipe : Coordination 12 membres · Briefs créatifs · Feedback

FORMATIONS

Mastère — RNCP Niv. 7

ICAN Design · Paris

Chef de Projet Numérique

Bachelor — RNCP Niv. 6

Digital Campus · Paris

Chef de Projet Web

Bac STI2D — SIN

Lycée International MLK

Bussy-Saint-Georges

LANGUES

Français : Natif

Anglais : Intermédiaire (lecture, écriture)

INTÉRÊTS

Jeu Vidéo Indépendant · Audiovisuel · Motion Design · Veille Digitale ·

Écriture · Relations Humaines